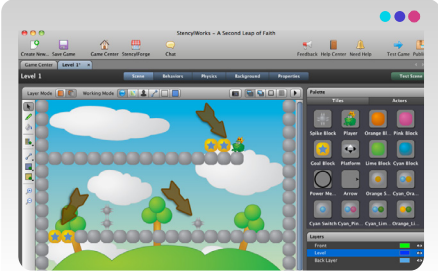






En este curso niñas y niños recorrerán la "Época dorada de Videojuegos" y los grandes títulos que hicieron famosas a las máquinas Arcade, desarrollando el entorno completo en la plataforma Stencyl de los primeros objetos de programación y animando su movimiento en 2D.

Durante las clases se utilizarán técnicas de Pixel Art para la creación de personajes y abordaremos la programación desde una perspectiva de codificación y diseño más compleja y personalizada. En este curso crearán videojuegos de persecución, laberintos y aventuras, todo mientras recordamos la música ¡Disco!

Temario	Requerimientos técnicos y materiales necesarios	Entregables para el alumno
<p>Software/plataformas a utilizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stencyl <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es el Juego? • Época Arcade • Gráficos en píxeles • Diseño de formas y sprites • Desarrollo de videojuegos • Condicionales • Bloques de código • Programación dirigida a objetos  <p>stencyl</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora Windows o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador 1.5 Ghz o superior • Memoria: 4G de RAM • 2Gb de espacio en disco duro 2. Sistemas operativos compatibles <ul style="list-style-type: none"> • Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) • Mac OS 10.10 o superior (No compatible con Catalina) • No disponible para iPads o Tablets 3. Actualización instalada de Java <ul style="list-style-type: none"> • Si no cuentas con la actualización ingresa a: https://bit.ly/3lhvcd4 4. Actualización instalada de Visual Studio <ul style="list-style-type: none"> • Si no cuentas con la actualización ingresa a: https://bit.ly/3hkjpTU 5. Navegadores recomendados <ul style="list-style-type: none"> • Google Chrome o Mozilla Firefox actualizado 6. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 2Mbps/128kbps de subida • Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es 7. Correo electrónico de un mayor de edad 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Archivos de los videojuegos creados 2. Paquete de archivos, sprites y mosaicos para personalizar videojuegos 3. Acceso a juegos publicados en navegador <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; background-color: #f9f9f9;"> <p>Instalación del software: Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p>  </div> <p>Las clases se imparten en la plataforma  Meet</p>

9 semanas

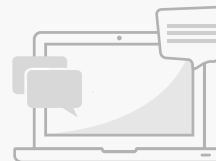
Duración
▶ 9 clases de 90 min una vez por semana



Clases en vivo
▶ Lunes a jueves en horario vespertino
▶ Sabatino



Grupos reducidos para una buena atención



Acompañamiento continuo durante el curso



Se entrega constancia digital