



Desarrollo artístico y construcción programada con Minecraft

Edad: 6 y 7 años

Las artes son un fenómeno social y un medio de comunicación, para poder expresarnos mediante formas, colores, sonidos y movimientos, razón por la cual haremos un viaje a través de ellas desarrollando algunos diseños con las características de creación de Minecraft. Las alumnas y los alumnos se convertirán en artistas usando las herramientas creativas del software, además de su facilidad de armado utilizando la programación en el constructor de código.

Durante las clase recorreremos el mundo del arte teniendo como hilo conductor las "Bellas Artes", actividades como generar movimiento por medio de transmisión de energía para simular la danza; dar vida a piezas musicales de su elección y representar escenas de obras teatrales, cinematográficas, de la literatura o de algún comic, en el ambiente de los bloques cúbicos del mundo Minecraft.

Temario	Materiales y requerimientos técnicos	Entregables para el alumno
<p>Software/plataformas a utilizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Minecraft Education Edition <p>Temas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programación a bloques • Construcción de diseños • ¿Qué son las bellas artes? • Bloques Musicales • Configuración de diálogos • NPC (None Player Characters) • Transmisión de energía • Captura de imágenes 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora Windows o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador 1.5 Ghz o superior • Memoria: 4G de RAM • 2Gb de espacio en disco duro 2. Sistemas operativos compatibles <ul style="list-style-type: none"> • Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) • Cualquier Mac OS 10.11 o superior • iPad con iOS 10 • Tablets y Chromebooks no disponibles 3. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 2Mbps/128kbps de subida • Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es 4. Recomendable (opcional) <ul style="list-style-type: none"> • Mouse • Control de Xbox One 5. Correo electrónico de un mayor de edad 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diseños realizados en la plataforma durante el curso <p>Nota:</p> <p>A cada alumno se le proporciona una cuenta para ingresar a la plataforma de Minecraft que sólo podrán usar durante la clase.</p> <p>Los accesos con esta cuenta son limitados. Si deseas adquirir una licencia personal, deberás comprarla directamente en Microsoft, en el siguiente link: https://bit.ly/3j4nmkZ</p> 

Instalación del software:

Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.

Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.



Las clases se imparten en la plataforma



9 semanas

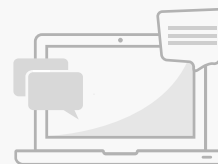
Duración
▶ 9 clases de 90 min una vez por semana



Clases en vivo
▶ Lunes a jueves en horario vespertino
▶ Sabatino



Grupos reducidos para una buena atención



Acompañamiento continuo durante el curso



Se entrega constancia digital