

JUEGOS DE BOLSILLO

Diseño de apps tipo videojuego
Edad: 8 a 16 años



En este curso, a través de la plataforma Thunkable, podremos crear interfaces para interactuar con nuestros dispositivos con aplicaciones tipo videojuegos. Diseñaremos un set de lotería, una app de dibujo y otra de laberintos, utilizando comandos que reaccionan al tacto de cada dispositivo, sensores de rotación y botones programables.

La imaginación será el límite y podremos compartir nuestras creaciones con familia y amigos.

PLATAFORMA / SOFTWARE	TEMARIO	REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y MATERIALES NECESARIOS
<p>thinkable</p>  <p>Instalación del software: Al inscribirse se envía por correo electrónico las indicaciones para la instalación del software a utilizar en el curso.</p> <p>Nuestro equipo de Soporte Técnico estará para apoyarte.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • Ambiente de diseño de la pantalla • Control de sensores • Programación de botones • Integración de imágenes • Imágenes y lienzos • Diseño de one-click-game • Declaración de variables 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Computadora Windows o MAC <ul style="list-style-type: none"> • Procesador i3 de cuatro núcleos • Memoria: 4G de RAM • 2Gb de espacio en disco duro 2. Sistemas operativos compatibles <ol style="list-style-type: none"> a) Windows 7 o superior (recomendable Windows 10) b) Mac Os 10.11 o superior 3. Navegadores recomendados <ol style="list-style-type: none"> a) Google Chrome b) Mozilla Firefox actualizado 4. Conexión de internet <ul style="list-style-type: none"> • Velocidad mínima: 10Mbps de bajada / 2Mbps de subida. Puedes revisar tu velocidad de Internet en https://www.speedtest.net/es 5. Correo electrónico
CLASES	ENTREGABLES PARA EL ALUMNO	<ol style="list-style-type: none"> 6. Dispositivo Android o iPhone 7. Dispositivos de apoyo (opcional) <ul style="list-style-type: none"> • Mouse • Tablet o iPad para tomar la videollamada
<p>Las clases se imparten en la plataforma:</p> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Archivos digitales de cada proyecto realizado. 2. Instrucciones del proceso de publicación de aplicaciones. 	

25hrs

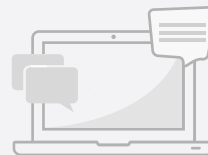
Curso semanal
Clases en vivo



Lunes a viernes
9:00 a 14:00 hrs
(Hora CDMX)



Grupos reducidos
Mínimo 6 y
máximo 12 alumnos



Acompañamiento
continuo durante
el curso



Se entrega
constancia digital